

# Obywatel cyfrowej przyszłości – wzrost aktywności obywatelskiej w obszarze kompetencji cyfrowych

Jest tylko jeden sposób nauki.  
Poprzez działanie.

*Paulo Coelho*

Przyszłość to znajomość kompetencji cyfrowych,  
które pojawiają się praktycznie w każdym obszarze życia.



1

Rozmowy z rodziną i znajomymi bez względu na to, w jakim miejscu na świecie się znajdują.



2

Dzielenie pasji i zainteresowań młodszych pokoleń – dzieci, wnuków i prawnuków.



3

Bankowość elektroniczna – bezpieczna i szybka.



4

Medyczne udogodnienia on-line – umawianie wizyt u lekarza, zakup leków on-line.

Nie ma na co czekać, czas aktywnie działać.  
Nie żałuj za rok, że nie pomyślałeś o tym już dzisiaj!!

„Kompetencje cyfrowe – zespół kompetencji informacyjnych obejmujących umiejętności wyszukiwania informacji, rozumienia jej, a także oceny jej wiarygodności i przydatności oraz kompetencji informatycznych, na które składają się umiejętności wykorzystywania komputera i innych urządzeń elektronicznych, posługiwania się Internetem oraz korzystania z różnego rodzaju aplikacji i oprogramowania, a także tworzenia treści cyfrowych.<sup>1</sup>”

Głównym celem projektu jest aktywizacja uczestników, przede wszystkim w wieku 65+, w obszarze kompetencji cyfrowych. W projekcie przewidziane są m.in. następujące działania:



**1** Cykl 15 szkoleń

**2** 3 spotkania animacyjne

**3** Konferencje

### Cykl 15 szkoleń

Szkolenia realizowane w formie spotkań z trenerem będą skupiały się głównie na praktycznych aspektach wykorzystywania nabytych kompetencji cyfrowych - obsługa sprzętu komputerowego, umiejętność korzystania z Internetu na potrzeby różnych sytuacji życiowych.

*Uczestnikom zapewniamy: szkolenia w max. 10 osobowych grupach, komplet materiałów szkoleniowych, poczęstunek w trakcie szkoleń, organizację zajęć na terenie gminy uczestnika, zwrot kosztów dojazdu\**

### 3 spotkania animacyjne

Spotkania realizowane po zakończeniu szkoleń uświadomią uczestnikom możliwe korzyści płynące ze znajomości i wykorzystywania kompetencji cyfrowych w codziennym życiu. Głównym celem animacji będzie integracja lokalnego środowiska seniorów. Jednym z tematów animacji będzie przygotowanie elektronicznej foto książki „My i nasze miejsce na Ziemi” ze zdjęciami wykonanymi przez uczestników w trakcie szkoleń i animacji. Animatorzy będą pochodzili z lokalnej społeczności.

*Uczestnikom zapewniamy: animacje w max. 5-8 osobowych grupach, materiały ćwiczeniowe (w tym karty animacji), poczęstunek w trakcie animacji, organizację zajęć na terenie gminy uczestnika, zwrot kosztów dojazdu\**

### Konferencje

Konferencje zostaną zorganizowane na rozpoczęcie i zakończenie projektu. Ich celem będzie przedstawienie założeń i osiągniętych efektów projektu, integracja uczestników projektu.

*Uczestnikom zapewniamy: materiały konferencyjne, poczęstunek w czasie konferencji, dodatkowe atrakcje\*\**

<sup>1</sup> Definicja za Ministerstwo Administracji i Cyfryzacji. Społeczeństwo informacyjne w liczbach, Warszawa, 2014.

\*zwrot kosztów dojazdu będzie możliwy w uzasadnionych przypadkach określonych w regulaminie

\*\*w zależności od przyjętych ustaleń wieczorek taneczny lub pokazy np. taneczne, kabaret, itp.

# Projekt przyniesie korzyści jego uczestnikom oraz gminom, w których będzie realizowany.

## Korzyści dla Uczestników Projektu:

- udział w 15 bezpłatnych szkoleniach z zakresu kompetencji cyfrowych;
- uczestnictwo w spotkaniach animacyjnych prowadzonych przez animatorów z lokalnej społeczności – praktyczne wykorzystanie zdobytej w czasie szkoleń wiedzy;
- nawiązanie nowych lub wzmocnienie dotychczasowych znajomości w ramach lokalnej społeczności;
- wzrost świadomości o możliwościach, jakie daje umiejętność wykorzystania kompetencji cyfrowych (w tym obsługa tabletek, bezstresowe korzystanie z Internetu);
- materiały dydaktyczne, specjalnie przygotowane i dostosowane dla seniorów, przekazane uczestnikom na zajęciach, pozostaną ich własnością;
- na wszystkich zajęciach będzie zapewniony poczęstunek (w tym: kawa, herbata, napoje, ciastka);



## Korzyści dla Gminy:

- wzrost aktywności mieszkańców w wieku 65+, szczególnie w obszarze kompetencji cyfrowych;
- wzrost znaczenia osób 65+ w lokalnej społeczności Gminy;
- pozyskanie w lokalnej społeczności kompetentnych animatorów, którzy będą mogli kontynuować prowadzenie działań animacyjnych po zakończeniu projektu;
- świadome korzystanie przez mieszkańców 65+ z udogodnień proponowanych przez Gminę – spotkania i korzystanie ze sprzętu komputerowego z dostępem do Internetu w gminnych punktach PIAP (Publicznych Punktów Dostępu do Internetu);
- przekazanie gminnym punktom PIAP sprzętu zakupionego w ramach projektu – w tym przede wszystkim: tablety, drukarki, projektory, aparaty cyfrowe;



**Aktywny senior 65+ to fantastyczna ocena dla jakości życia osób starszych z danej Gminy!**